LA BIBLIOTHÈQUE
SAINT-HERBLAIN

Week-end à la Carrière

21. 02
14H–01H

22.02
14H–19H

SAINT HERBLAIN

maison des jeu
Jouer dans toutes les dimensions

À DÉCOUVRIR

DOUBLE 6

C'est le sprint final ! Il ne reste que deux jours pour jouer aux 6 jeux de la sélection...
Cette année, les nominés sont :
– *Abyss* de Bruno Cathala et Charles Chevallier ; illustré par Xavier Colette, édité par Bombyx
– *Desperados of Dice Town* de Bruno Cathala et Ludovic Maublanc ; illustré par Pierô, édité par Matagot
– *Splendor* de Marc André ; illustré par Pascal Quidault, édité par Space Cowboys
– *Medieval Academy* de Nicolas Poncin ; illustré par Piérô, édité par Blue Cocker
– *Boom Bokken* de Henri Kermarrec ; illustré par Gorobeï, édité par Playad
– *Colt Express* de Christophe Raimbault ; illustré par Jordi Valbuena, édité par Ludonaute

JEUX DE SOCIÉTÉ

Espace de vente

× Hall d'accueil
L'occasion de repartir avec vos coups de cœur du week-end, proposés par les magasins *Sortilèges* et *Sur la route du jeu*.

Le Café Jeux

× Grande Salle × à partir de 6 ans
Se faire servir un jeu... il n'y a qu'à demander ! Un petit léger pour l'apéro, un exotique pour se faire surprendre, voire un bien corsé... toute une variété de jeux apportés sur un plateau par notre équipe de serveurs.
Le Café Jeux, c'est aussi l'occasion de rencontrer du beau monde ! Tout au long du week-end, vous pourrez y croiser nos invités de marque : Bruno Cathala, auteur de nombreux jeux et trois fois lauréat du prix public de Saint-Herblain, auteur de *Abyss* et *Desperados of Dice Town* ; Christophe Raimbault, auteur de *Colt Express* ; Henri Kermarrec, auteur de *Boom Bokken* ; Vincent Goyat, éditeur de Splendor ; Alain Balay, éditeur de *Medieval Academy* ; Serge Laget, président du Jury cette année, auteur de *Mare Nostrum*, *Les Chevaliers de la Table Ronde*, *Cargo Noir*, etc.
Dimanche à 15h, rencontre spéciale avec Serge Laget !

Nouveautés !

× Salle du Rocher × à partir de 6 ans
Le magasin *Sortilèges* vous présente les dernières créations de jeux de société.

Espace Créateurs

× Salle du Rocher × à partir de 6 ans
Le magasin *Sur la route du jeu*, avec la participation du CAJO (Cercle des Auteurs de Jeux à l'Ouest), réunit des auteurs de jeux pour présenter leurs créations.

Éditions Matagot

× Grande Salle
Matagot, ce n'est pas seulement du jeu familial, ce sont aussi des romans et des jeux de rôles ! Venez découvrir l'univers Matagot à travers une exposition sur la création du jeu *Takenoko*, et une présentation de leurs collections.

Drôles de plateaux

× Salle du Carreau × à partir de 5 ans
Des plateaux de jeu bizarres, surprenants, qui nous font jouer d'une autre manière...

JEU À RÔLES

Comme un chef !

× Grande salle × à partir de 6 ans

COMME UN CHEF

Un espace de jeu pour les enfants, où ils se costument et jouent un rôle dans un décor à taille réelle. Transformez-vous en cuisinier, faites vos courses et faites-nous rêver. À vos couteaux... prêts ? C'est l'occasion de mettre les petits plats dans les grands !
Grâce à la projection de leurs aventures en temps réel, les joueurs auront l'occasion d'animer une émission de télé, presque pour de vrai.

JEUX VIDÉ'AUTRES

Bounden

× Grande salle × à partir de 8 ans
Un jeu pour deux joueurs uniquement, à mi-chemin entre le jeu d'adresse et la danse. Fou rire garanti !

À la tombée des mots

× Grand couloir
Une installation numérique de **Mickaël Lafontaine** qui prend la forme d'une vidéo-projection grand format, rendue interactive par la présence d'un capteur de mouvements. À taille réelle, les spectateurs peuvent ainsi jouer à faire danser les lettres et les particules projetées.

LA CLINIQUE DU DOCTEUR D.

× Grande salle × à partir de 10 ans × de 14h à 19h
Un jeu de société en mouvement de **Denis Plassard** (Cie Propos) où un psychopathe essaie de s'enfuir d'une clinique. Saurez-vous le stopper avant qu'il ne vous trucide ou que vous perdiez définitivement le contrôle de vos nerfs ? Le jeu est basé sur le mouvement et les interactions entre les personnages. Les rôles et les pathologies sont secrets. Chacun des pensionnaires doit manier avec agilité le bluff, la stratégie et son corps !
Le plateau de jeu est grandeur nature et strictement délimité, il peut varier selon les parties : un salon, une cuisine, un bureau, une caravane ou une montée d'escalier. Attention : changement de DéCorps !

Jet FM
LE DIRECT ET LE DÉBAT

× de 15h à 17h
Deux heures d'antenne au cœur du Festival, en direct de la salle de la Carrière avec :
– un reportage sur le thème du jeu à l'école, un entretien avec Bruno Cathala.
– le débat : "Ensemble pour créer : les groupements d'auteurs de jeux", une table ronde associant le CAJO (Cercle des Auteurs de Jeux à l'Ouest), Le GRAL (Gang Rennais Des Auteurs Ludiques), Bruno Cathala.
– un débat animé par Thomas Vuarchex (co-auteur de *Jungle Speed*) et Pascal Massiot (Jet FM).

LA SOIRÉE LUDIQUE

Jeux décalés, collectifs, inattendus, … la soirée se prolonge jusqu'à une heure du matin.
– 20h : PIX, le célèbre jeu de dessin avec des pixels aimantés, en version surdimensionnée !
– 21h30 : *Petits meurtres & faits divers*, un jeu d'improvisation et d'enquête, mené de main de maître par une troupe d'improvisation. Un spectacle jeu à ne pas manquer.
– 22h30 : *Cash'n Guns Live !* Quand une vingtaine de joueurs se prennent pour des personnages de Tarantino au beau milieu d'une fusillade, dans toute la salle de la Carrière !
Et aussi : découvrez *Barony*, le prochain jeu de Marc André, édité par Matagot.

ET ENCORE…

Et que ça roule !

× Grande salle × à partir de 6 ans
Des montagnes de planchettes pour des heures de constructions géantes et collectives. Des billes pour des parcours fous !

Et que ça monte !

× Grande salle × à partir de 4 ans
Revoilà les célèbres planchettes, dans un espace de créations libres.

La mare aux canards

× Salle du Carreau × de 1 à 3 ans
Grimper, sauter, traverser en équilibre, transporter, se cacher… autant de possibilités dans cet espace réservé aux plus jeunes.

Grands jeux d'adresse

× Verrière
L'association Jeux d'étal propose une sélection de ses meilleurs jeux d'adresse pour le plaisir des grands et des petits.
À découvrir : le magique "lance doudous" tueur de mauvais rêves.

Figurines

× à partir de 3 ans
Des figurines et leurs décors se sont faufilés un peu partout dans le Festival…

Coin bébés

× Salle du Carreau × jusqu'à 18 mois
Les tout-petits ont leur espace à la Carrière, pour découvrir et partager en famille les premières émotions ludiques.

EN RÉSUMÉ

Samedi 21

14h
Ouverture du week-end

14h – 19h
La clinique du Docteur D.
Un jeu en mouvement
de Denis Plassard

15h – 17h
Émission spéciale avec Jet FM,
animée par Thomas Vuarchex
et Pascal Massiot, autour
de la création de jeux de société

17h
Comme un chef !
Partie animée pour les enfants
de 8 à 12 ans

20h
PIX géant

21h30
Spectacle – jeu
Petits meurtres & faits divers

22h30
Cash'n Guns Live

Dimanche 22

14h
Ouverture

14h – 19h
La clinique du Docteur D.
Un jeu en mouvement
de Denis Plassard

15h
Au bar des auteurs,
rencontre avec Serge Laget,
président du Jury

15h
Comme un chef !,
partie animée pour les enfants
de 8 à 12 ans

17h
Comme un chef !,
partie animée pour les enfants
de 8 à 12 ans

18h
Remise du Double6,
11e prix public
du jeu de Saint-Herblain

Salle de la Carrière
2 bis rue du Souvenir Français
Saint-Herblain

02 28 25 25 25
www.la-bibliotheque.com